

# ACADEMIA

Nr 4 (44) 2015

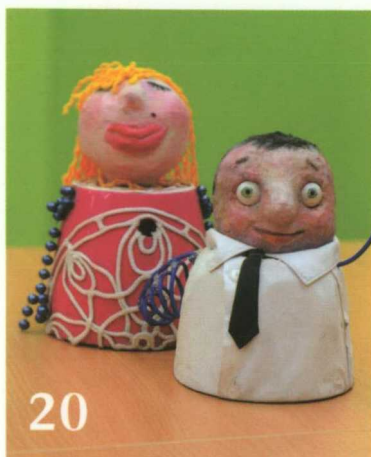
Magazyn Polskiej Akademii Nauk



## Panorama

### Umysł lubi strzelanki i strategię

Czy gry wideo – porównywalne do pełnych dynamiki i interakcji społecznych rozgrywek w koszykówkę lub piłkę nożną – są sposobem poprawy funkcjonowania mózgu? Odpowiada dr hab. Aneta Brzezicka



## Panorama

### Pomocne dłonie maszyn

O robotach pomagających w terapii dzieci autystycznych, sztucznej inteligencji i zagrożeniach związanych z maszynami mówi robotyk mgr inż. Igor Zubrycki, laureat konkursu INTER Fundacji na rzecz Nauki Polskiej



## Rozmowa Adademii

### Czasami myślę w ALGOL-u

Prawdziwy matematyk rozwija matematykę dla matematyki. Nie pyta, po co, bo nie o to chodzi. Natomiast informatyk, nawet teoretyk, cały czas (choćby podświadomie) zastanawia się, po co to robi – stwierdza prof. dr hab. Jan Madey

Edytorial..... 3

**Panorama** .....

**Ewa Łętowska** ..... 4

Prawo Bez obywateli nie ma demokracji

**Piotr Nowak** ..... 9

Matematyka Ruch i tajemnica

**Aneta Brzezicka** ..... 12

Psychologia Umysł lubi strzelanki i strategię

**Kinga Wysieńska-Di Carlo, Zbigniew Karpiński** ..... 16

Socjologia Dylematy kooperacji

**Igor Zubrycki** ..... 20

Robotyka Pomocne dłonie maszyn

**Kazimierz Rzązewski, Wojciech Słomczyński, Karol Życzkowski** ..... 24

Matematyka Jak systemy głosu miały

**Badania w toku** .....

**Agata Karska** ..... 28

Astronomia Na początku jest woda

**Agata Roćko** ..... 31

Historia literatury Konwersacja, gra czy intryga?

**Zbigniew Perski** ..... 34

Geologia Zatrzymanie ziemi

**Rozmowa Adademii** .....

**Jan Madey** ..... 36

Czasami myślę w ALGOL-u

**Prezentacje** .....

**Adam Witkowski, Witold Rużyłło** ..... 41

To wszystko dla serca

**Paweł Woźniak, Monika Krzeczyńska** ..... 44

Geologia jako skarb

**Gwidon Jakubowski** ..... 46

Pamięć z dużych kości

**Punkt widzenia** .....

**Włodzimierz Zawadzki** ..... 50

Gram, więc jestem

Okładka: Jakub Ostalowski, str. 2: gra Medieval, Jakub Ostalowski (2)